

Mon beau potager !

► Les objectifs de la situation

1. Reconnaître la cible.
2. Comprendre et respecter les consignes.
3. Avoir un objectif collectif et mettre en œuvre une stratégie de groupe.
4. Travailler la motricité fine.
5. Améliorer les capacités de perception, d'anticipation (perceptions kinesthésiques, attention visuelle...).
6. Développer les capacités physiques (agilité, tonicité, équilibre...).

► Le concept de l'atelier

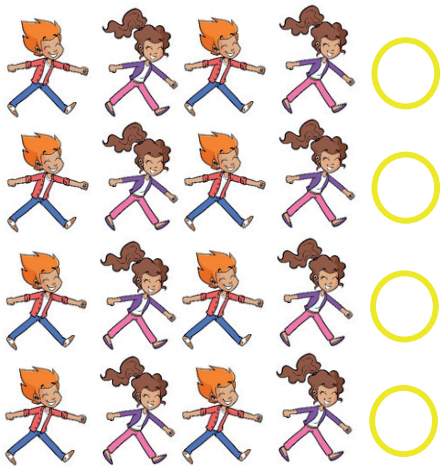
Simuler une situation de jardinage, planter des haricots dans le potager.

► L'organisation pédagogique

- ✓ **Durée de réalisation de l'atelier** : 10 à 15 minutes soit 6 parties.
- ✓ **Nombre d'enfants** : 16 soit 8 équipes de 2.
- ✓ **Temps d'installation** : 5 minutes.
- ✓ **Matériel** : 16 bouchons de bouteilles (ou 16 coupelles), 16 balles de tennis, 4 cerceaux, 1 chronomètre.
- ✓ **Encadrement** : 1 éducateur.

► La description de la situation

- ✓ Les enfants doivent planter des haricots dans le potager.
- ✓ Le jeu doit se dérouler le plus rapidement possible.
- ✓ Mise en place de 4 équipes, c'est une course en relais.
- ✓ Chaque enfant a une balle de tennis qui représente un haricot qu'il doit planter.
- ✓ En relais, chaque enfant doit aller déposer sa balle sur les bouchons (ou les coupelles) qui seront disposées par terre.



>> L'équipe gagnante est celle qui plante les haricots le plus rapidement possible.

ÉVOLUTION DE L'ATELIER 4

► Le concept de l'atelier

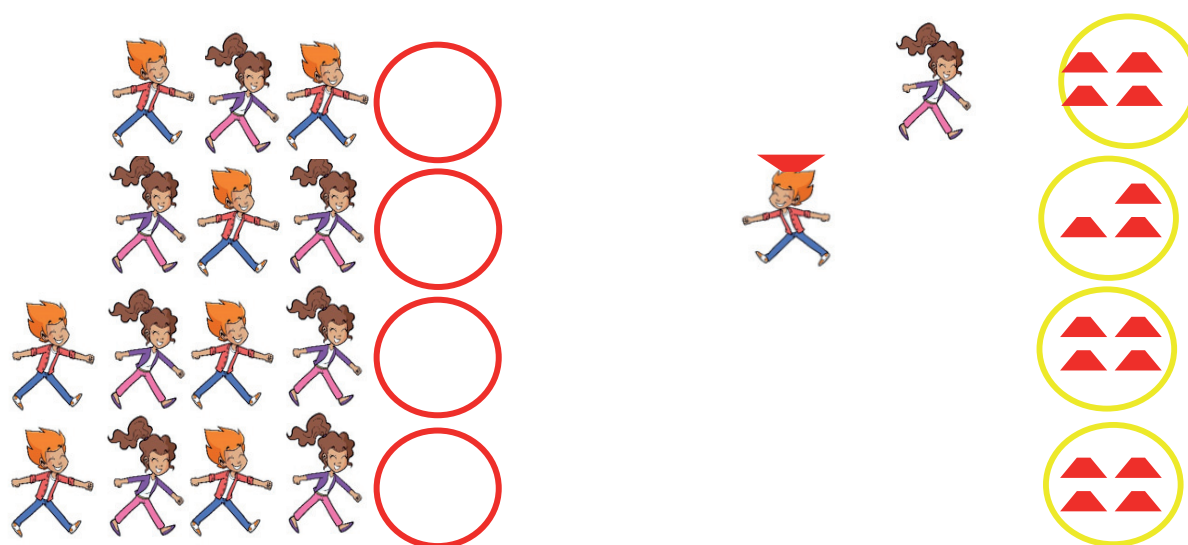
Simuler une situation de jardinage, ramasser les tomates dans le potager.

► L'organisation pédagogique

- ✓ **Durée de réalisation de l'atelier** : 10 à 15 minutes soit 6 parties.
- ✓ **Nombre d'enfants** : 16 soit 4 équipes de 4.
- ✓ **Temps d'installation** : 5 minutes.
- ✓ **Matériel** : 16 coupelles, 8 cerceaux, 1 chronomètre.
- ✓ **Encadrement** : 1 éducateur.

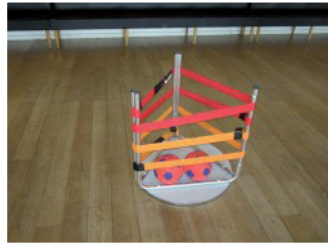
► La description de la situation

- ✓ Les enfants doivent ramasser des tomates dans le potager.
- ✓ Le jeu doit se dérouler le plus rapidement possible. 4 coupelles (les tomates) sont positionnées dans le potager de chaque équipe (cerceau jaune).
- ✓ Mise en place des 4 équipes, c'est une course en relais. Chaque enfant doit aller chercher une coupelle, la poser à l'envers sur sa tête et la ramener le plus vite possible sans la faire tomber. En relais, chaque enfant doit aller déposer la coupelle dans le cerceau rouge qui est disposé devant son équipe. Le joueur suivant peut alors partir.



>> L'équipe gagnante est celle qui a fait sa récolte le plus rapidement possible.

QUELQUES EXEMPLES D'UTILISATION DE L'ELASTIQUE



CAISSE



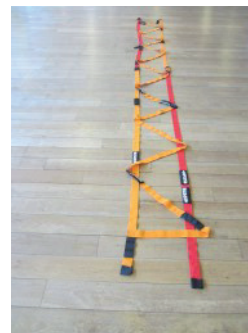
MARCHE



AIRE



**AIRE
DE
LANCER**



ECHELLE



RING

