

Tous en cuisine !

► Les objectifs de la situation

1. Être capable de dribbler, lancer et viser avec précision avec différents supports.
2. Manipulation d'objets.
3. Transporter un objet vers une cible.
4. Reconnaître la cible.
5. Comprendre et respecter les consignes.
6. Apprendre à gérer son effort sur une durée indéterminée plutôt longue.
7. Avoir un objectif collectif et mettre en œuvre une stratégie de groupe.

► Le concept de l'atelier

- Simuler la confection d'un gâteau en utilisant du matériel sportif (plots, ballons de football, de handball, de rugby, de volley, de tennis et de tennis de table) qui représente les ingrédients du gâteau (yaourt, sucre, farine, huile, œuf, levure, sel).
- Ainsi :
 - les plots deviennent des yaourts,
 - les ballons de football le sucre,
 - les ballons de handball le sucre vanillé,
 - les ballons de rugby la farine,
 - les ballons de volley l'huile,
 - les balles de tennis de table les œufs,
 - les balles de tennis la levure.
- Le saladier est construit avec 4 chaises et 2 élastiques (v. annexes p.42).
- Les ingrédients sont à la cave.
- En relais, les joueurs ne peuvent prendre qu'un ingrédient à la fois.

Recette du gâteau au yaourt

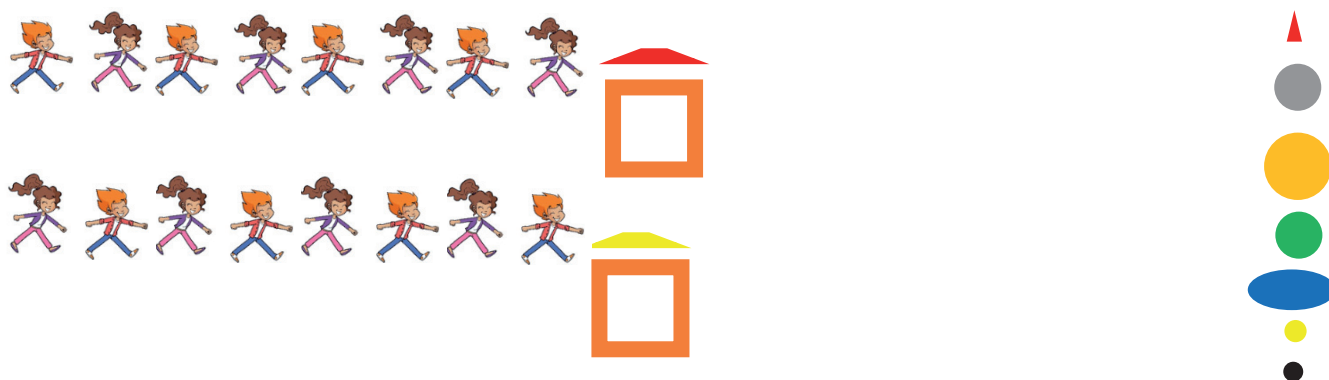
- | | |
|--|--------------------------------------|
| - 1 yaourt nature = plot | - 1/2 pot d'huile = ballon de volley |
| - 2 pots de sucre = ballon de football | - 3 œufs = balles de tennis de table |
| - 1 sachet de sucre vanillé = ballon de handball | - 1/2 sachet de levure chimique = |
| - 3 pots de farine = ballon de rugby | balle de tennis. |

► L'organisation pédagogique

- ✓ **Durée de réalisation de l'atelier** : 10 à 15 minutes soit 4 à 6 parties.
- ✓ **Nombre d'enfants** : 16 soit 2 équipes de 8.
- ✓ **Temps d'installation** : 2 minutes.
- ✓ **Matériel** : 4 chaises, 6 élastiques, 6 plots, 6 ballons de football, 6 ballons de handball, 6 ballons de rugby, 6 ballons de volley, 6 balles de tennis, 6 balles de tennis de table, 6 balles 10 chasubles 4 chaises ou 2 bancs, 1 coupelle rouge, 1 coupelle jaune et 1 chronomètre.
- ✓ **Encadrement** : 1 éducateur.

► La description de la situation

- ✓ Les enfants doivent préparer un gâteau et doivent aller chercher les ingrédients à la cave.
- ✓ Constituer 2 équipes (1 rouge, 1 jaune) les placer en file indienne derrière leur coupelle de départ.
- ✓ Positionner les ingrédients (plots, coupelles, cerceaux, chasubles, balles) à 15 m du départ.
- ✓ Au signal, les premiers joueurs de chaque équipe partent en courant récupérer un objet et reviennent en dribblant avec la balle ou le ballon et le lancent dans le saladier.
- ✓ Les œufs devront être posés à côté du saladier.
- ✓ Une fois le premier ingrédient dans le saladier, le deuxième de l'équipe peut partir.



>> L'équipe qui aura réussi à réunir tous les ingrédients le plus rapidement possible pour réaliser le gâteau aura gagné.

ÉVOLUTION DE L'ATELIER 8

► Les objectifs de la situation

1. Être capable de lancer précisément.
2. Être capable de rattraper un objet.
3. Comprendre et respecter les consignes.
4. Apprendre à gérer son effort sur une durée indéterminée plutôt longue.
5. Avoir un objectif collectif et mettre en œuvre une stratégie de groupe.

► Le concept de l'atelier

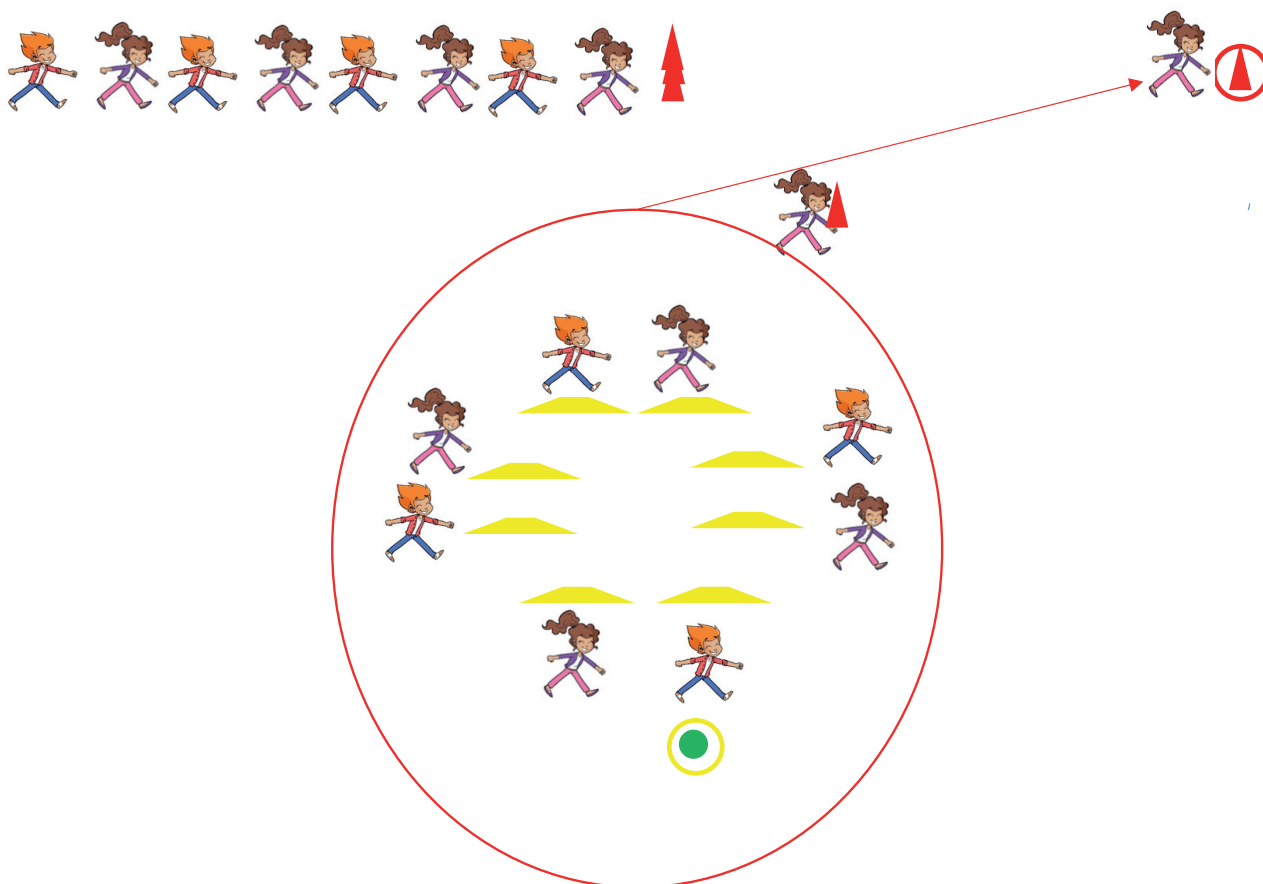
- Il manque des ingrédients pour la réalisation de notre gâteau (des yaourts et des œufs). Simuler le transport d'œufs et de yaourts dans la cuisine. C'est une course pour ramener le plus de yaourts et d'œufs dans la cuisine.
- Ainsi :
 - les plots deviennent des yaourts,
 - les balles les œufs.
- Les ingrédients sont à la cave.
- En relais, les joueurs ne peuvent prendre qu'un ingrédient à la fois.

► L'organisation pédagogique

- ✓ **Durée de réalisation de l'atelier** : 10 à 15 minutes soit 4 à 6 parties.
- ✓ **Nombre d'enfants** : 16 soit 2 équipes de 8.
- ✓ **Temps d'installation** : 2 minutes.
- ✓ **Matériel** : 8 plots, 12 balles, 2 cerceaux rouges, 2 cerceaux jaunes, 8 coupelles jaunes et 1 chronomètre.
- ✓ **Encadrement** : 1 éducateur.

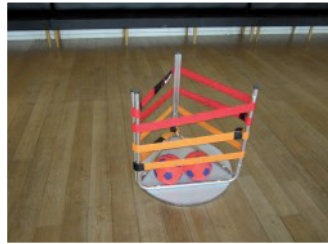
► La description de la situation

- ✓ Pour préparer un gâteau et les enfants doivent aller chercher les ingrédients à la cave.
- ✓ Constituer 2 équipes (1 rouge, 1 jaune). Placer l'équipe rouge en file indienne derrière 8 plots empilés les uns sur les autres. Pour l'équipe jaune, positionner les 8 coupelles afin de réaliser un cercle. Chaque joueur de l'équipe jaune se positionne derrière une coupelle.
- ✓ Au signal, le premier joueur de l'équipe rouge prend un plot qui se trouve devant lui et faire le tour complet du cercle que constitue l'équipe jaune.
- ✓ Au même signal, chaque joueur de l'équipe jaune prend la coupelle qui est devant lui et la lance à son voisin qui la lance au suivant jusqu'à ramener toutes les coupelles dans le cerceau jaune. Une fois que l'équipe rouge a ramené tous les yaourts (plots), on comptabilise le nombre d'œufs (coupelles) dans le panier. Toutes les coupelles qui tombent avant d'arriver dans le cerceau sont perdues (œufs cassés) et ne sont pas comptabilisées.



>> L'équipe qui aura réussi à réunir le plus d'ingrédients (yaourts/œufs) pour réaliser le gâteau aura gagné.

QUELQUES EXEMPLES D'UTILISATION DE L'ELASTIQUE



CAISSE



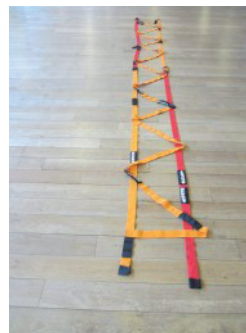
MARCHE



AIRE



**AIRE
DE
LANCER**



ECHELLE



RING

